

V roku 2009 sa bude na podujatiach Streetball tour hrať podľa mierne upravených pravidiel.

Vylepšené pravidlá rešpektujú pripomienky hráčov zbierané počas troch rokov konania Streetball tour a tiež názory a podmienky organizátorov.

Prosíme všetkých streetballistov, aby si pravidlá prečítali a počas podujatí sa nimi riadili.

HRA	Hrajú dve družstvá na jeden kôš.
ZAČIATOK HRY	Zápas začína losovaním (hod mincou) o loptu.
HRACÍ ČAS	Hrá sa do 12 bodov alebo do konci hracej doby
Hracia doba zápasu je 12 min. hrubý čas.	
V prípade nerozhodného stavu po uplynutí hracej doby sa hrá o víťazný kôš,	
STRIEDANIE	Družstvo môže striedať len počas prerušenia hry.
BODOVANIE	Každý kôš z poľa má hodnotu 1 bodu. Kôš dosiahnutý zo vzdialenosti väčšej ako 3,6 m má hodnotu 2 bodov.
V kategóriách MIX má každý kôš dosiahnutý dievčaťom dvojnásobnú hodnotu.	
ÚTOK - OBRANA	

Pred začiatkom zápasu sa o držaní lopty rozhodne losom.

Ak brániace družstvo získa loptu (vypichnutím, obranným doskokom po neúspešnej strelbe súpera, autou),

Útočiace družstvo môže po neúspešnej strelbe doskočiť loptu a prípadne skórovať bez rozohrania za trojky.

Auty sa vhadzujú vždy pri najbližšej postrannej čiare.

Po koši sa hra začína tzv. „checkom“. Útoiaci hráč vyjde za trojkovú čiaru, obranca ostáva naopak v úzavretí.

Keď útočiace družstvo neprejavuje snahu ohroziť kôš (je pasívne), rozhodca na túto skutočnosť upozorní.

FAULY	Všetky fauly hlási faulovaný hráč. Očakáva sa spravodlivý prístup, pri ktorom hráč nevyjadruje žiadne protesty.
Ak bol hráč faulovaný pri strelbe na kôš, loptu získava útočiace družstvo, ktoré ju rozohrá.	
Ak bol hráč faulovaný pri strelbe a padol kôš - ten platí a navyše útočiace družstvo má opäť loptu.	
Keď je družstvo potrestané 4. faulom, nasleduje zmena a po každom ďalšom faule na hráča s loptou 1 min. pauza.	
Po nešportovom faule je družstvo potrestané trestným hodom a opätovným držaním lopty. 2 nešportové fauly vedú k odpočítaniu družstva z hry.	

ODDYCHOVÝ ČAS	Každé družstvo si môže počas zápasu vybrať jeden 30-sekundový oddychový čas.
Oddychový čas si môže družstvo vybrať, keď je prerušená hra, s výnimkou prípadu, že práve skórovalo.	
Hrubý čas zápasu sa počas oddychového času nezastavuje!	

DRUŽSTVO	Družstvo sa skladá z troch hráčov a jedného náhradníka. Pred zápasom sa musia zapísať do zoznamu.
KAPITÁN	V prípade sporných situácií zastupuje družstvo len jeho kapitán. Ak sa pokraďuje, rozhodca môže zmeniť kapitána.
ROZHODOVANIE	Pozorovateľ nie je klasickým rozhodcom, ktorý rozhoduje o zápasoch, len o porušení pravidiel.

Neuposlúchnutie pozorovateľa vedie k strate lopty, opakované neuposlúchnutie sa trestá kontumáciou z
Na požiadanie aspoň jedného teamu už pred zápasom je pozorovateľ od začiatku v role klasického rozhodcu.

TRESTY Pri úmyselnom neodôvodnenom zdržovaní bude proti družstvu nariadený oštre-
Ak sa hráč dopustí výrazne nešportového správania (zvlášť hrubý priestupok proti pravidlám, fyzické
O ďalšom postupe (kontumácia zápasu, vylúčenie z turnaja) rozhodne pozorovateľ a organizátori.

PROTESTY Prípadné protesty riešia s konečnou platnosťou organizátori.
Pri podaní protestu sa zloží žltá karta, ktorá bude v prípade uznania protestu vrátená.

UPOZORNENIE Hráči ani pozorovateľ nemajú právo meniť pravidlá. Zvyšné pravidlá sú podľa

Pravidlá platné pre Streetball tour 2009 si môžete stiahnuť [tu](#).

Všetky konštruktívne pripomienky mailujte na news@basketland.sk